

# De Frequentiestaat - 21

20260325

25 maart 2026, C-lijn spel 18

2SA -1	Oost
3♥ +1	West
3♥ +2	West
4♥ C	West

Een spel, 18, O/NZ, waarbij het een en ander misgaat, zowel bij bieden als bij afspelen.

## Het bieden

Oost heeft 16hp, in een tweekleurenspeel. Opening? Langste kleur, oké, maar: 1♣, 2♣, of 3♣? Niet 3♣, da's een preëmpt, een 7krt met minder punten dan een opening. 2♣? Dat is de sterkste opening in 'Standaard Hoog', en dat kan wel met (veel) minder punten dan 23, maar met ca. 8 speelslagen is dat te gortig. Dus gewoon 1♣. Oost geeft aan: 12-19hp, 2+krt ♣. Niks gelogen dus.

♠5
♥AV62
♦A
♣AV97642
<i>Oost</i>

♠HB1094
♥HB843
♦94
♣5
<i>West</i>

Zuid past, en dan is West voor het 1<sup>e</sup> bijbod. Een blik op de frequentiestaat leert, my guess, dat er massaal harten is geboden. Gewoon, 1♥. Maar, stel dat Oost (met 5krt ♣ en 4krt ♦ en 12 luizige puntjes) daarna 1SA herbiedt? Hoe brengt West dan zijn ♠-kleur in beeld? 2♠ bieden? Dat is een **reverse**-bod, en dat belooft een sterkere hand, met een 5krt ♥ en een 4krt ♠, en is **Forcing**, zelfs mancheforcing, want een reverse in de **AH** (de Antwoordende Hand) is **MF**.

En waarom moet dat een sterkere hand beloven? Omdat Oost, als zij na die 2♠ van West alsnog voorkeur wil geven aan de 1<sup>e</sup> kleur van West, dat alleen kan op het 3-niveau. Hoe kan West dan wél zijn beide kleuren in beeld brengen, zonder te hoog uit te komen?

Door na 1♣ van Oost 1♠ te bieden. **Regel: van twee 5krtn eerst de hoogste.** En komt West nog een keer aan bod, dan kan wellicht 2♥ geboden worden, waarna Oost weet: West heeft een 5krt ♠ en een 4krt ♥, en is niet al te sterk.

Goed, dus 1<sup>e</sup> bijbod van West is 1♠. Noord aarzelt nog even, maar past, en dan is Oost weer. Oost biedt nu 2♥. Warempel, weer een reversebod. En waarom is dit een reversebod?

Omdat Oost een kleur biedt die West heeft overgeslagen. Zou West nu voorkeur willen geven aan de klaverkleur van Oost, dan moet West gedwongen naar het 3-niveau. Een **reverse**-bod dus, dat 2♥. En zo'n reverse-bod vereist extra kracht en verdeling: 16+pt, 5krt in 1<sup>e</sup> kleur

W	N	O	Z
-	-	1♣	P
1♠	P	2♥	P
?			

(klaveren) en 4krt in 2<sup>e</sup> kleur (harten) en: RF (ronde-forcing).

En wat biedt West? West is aangenaam verrast met de hartenfit en de 16+pt. In een basissysteem, zoals Standaard Hoog, kan West nu kiezen uit: 3♥ of 4♥. Hier biedt West 4♥. Even op een rijtje, West biedt:

- 3♥: met een hartenfit en weinig punten (4-7pt)
- 4♥: hartenfit, 8 of meer punten en geen interesse in slem.

## Jack biedt

West	Noord	Oost	Zuid
		1♣* <sup>1</sup>	pas
1♠	pas	2♥	pas
3♦* <sup>2</sup>	pas	3SA* <sup>3</sup>	pas
4♥	pas	pas	pas

<sup>1</sup> Vanaf doubleton  
<sup>2</sup> Vierde kleur mancheforcing  
<sup>3</sup> Stop in ruiten

En we hebben Jack ook nog even van stal gehaald. De spellen die je op de club speelt, kun je via de clubsite downloaden als PBN-bestand, en vervolgens inlezen in Jack. En Jack (het computerprogramma dat BIC gebruikt voor bieden en spelen) biedt zoals links getoond. Het 3♦-bod van West ('4<sup>e</sup> kleur') lijkt overbodig, Oost wil helemaal geen 3SA spelen, maar

'de 4<sup>e</sup> kleur' bieden maakt het bieden MF, en vraagt meer informatie. En 3SA van Oost = ruitenstop, en minder dan 3 schoppens.

## Het spelen

Oost is leider geworden in 4♥. Zuid moet uitkomen.

♠V876
♥7
♦1087532
♣83
Zuid

Twee aanwijzingen over 'uitkomen':

- kleuren afstrepen
- vaste afspraken.

Kleuren afstrepen:

- ♥7? Nee, troef, helpt vaak alleen maar de leider
- ♠: Nee, geboden door West
- ♣: Nee, geboden door Oost
- dus: ♦

Vaste afspraken:

- **KI-PI** (kleintje-plaatje)? NVT, nee dus.
- **HvS** (hoogste van serie)? Je hebt geen serie, nee dus. Nb: uitkomen met ♦10 belooft ook ♦9. Die heb je niet, dus niet doen.
- **ToN** (top of nothing), hoge middenkaart? Ja, ♦8.

## De leider

De leider pakt zijn recept: Afspel troefcontract. En de eerste vraag/aanwijzing daarin is: 'Tel verliezers', en de tweede vraag/aanwijzing: 'zoek manieren om verliezers weg te werken'.

Werkt dat recept hier ook?

Oost telt haar Verliezers:

- ♠: 1
- ♥: 0
- ♦: 0
- ♣: 0

Hebben OW slem gemist? Dat valt nog te bezien, maar bij het tellen van verliezers heeft Oost 'van twee walletjes gegeten'. Als je 'verliezers gaat tellen' neem je meestal plaats op de stoel van degene met de langste troeven, hier dus West, en kijkt vanaf die stoel naar beide handen. En nu nog een keer tellen:

- ♠: 2 (je verliest max. ♠A en ♠V)
- ♥: 0
- ♦: 1
- ♣: 0

Volgende stap: verliezers wegwerken:

- ♠: de 2<sup>e</sup> ♠-verliezer wordt getroefd in Oost
- ♦: de ruitenloser wordt getroefd in Oost

Toch slem gemist? Even kijken. Oost maakt 5 hartenslagen, een ingetroefde schoppen, ♦A en een ingetroefde ruiten, en ♣A. Negen slagen? Dat moet toch beter kunnen. Je hebt nu wel verliezers geteld, en manieren gevonden om die weg te werken, maar er is nog geen zijkleur ontwikkeld. En je hebt de troeven bij de TP er nog niet uitgehaald. Vaak moet je daar mee beginnen, maar soms moet je beide combineren. Zoals hier. Terug naar de uitkomst. Je wilt het verlies van 2 schoppenslagen en 1 ruitenslag voorkomen. Én je wilt een kleur ontwikkelen om zoveel mogelijk slagen te maken. Welke kleur? Ruiten valt af, dus schoppen of klaveren. Hoeveel schoppens mis je en hoeveel klaveren? Schoppen: 7 en klaveren: 5. Ik zet mijn geld op klaveren. Hoe zitten de ontbrekende klaveren verdeeld? 68% kans op 3-2. Dus hoe ga je spelen? Zo:

- neem ♦A
- speel ♣A en ♣2 getroefd in West. Je weet nu of ze 3-2 zitten, of 4-1. Hier is dat 3-2.
- kleine ♥ uit West voor ♥A in Oost, en een 3<sup>e</sup> klaveren spelen. Zuid bekent niet, dus troefje in West, en in Noord valt ♣H. Bingo...
- je trekt de resterende troeven, eindigend in Oost en speelt 4 vrije klaveren uit, en maakt 4♥ +2. Voor een mooie top...

Hier nog een keer het hele spel.

Spel 18 O/NZ		♠A32	♣5	NZ-score	Aant.	Resultaat	Door	Start
		♥1095	♥AV62	+50	1	2SA -1	Oost	♣8
		♦HVB6	♦A	-170	1	3♥ +1	West	♠A
		♣HB10	♣AV97642	-200	1	3♥ +2	West	♦H
				-420	1	4♥ C	West	♦H
♠HB1094	W	♠V876						
♥HB843	N	♥7						
♦94	Z	♦1087532						
♣5	O	♣83						