

De Frequentiestaat- 4

20251022

C-lijn, 22 oktober 2025, spel 3

En wéér eentje! Je ziet dat dit, herbieiding openaar is : **Stop-2SA**, vaak voorkomt, dus kijk er naar, en leer er van!

Het biedsysteem dat wij hier promoten is 'Standaard Hoog'. Zowel de boeken van de NBB, 'Start met Bridge', als de boeken van Berry Westra, LBMB5, instrueren dit biedsysteem.

West opent 1-in-een-kleur, Noord past, Oost antwoord met 1-in-een-hogere-kleur, Zuid past, en dan is West, zij biedt:

Stop-2SA

W	N	O	Z
1x	P	1y	P
2SA			

Dat betekent:

- 18-19pt
- SA-verdeling
- ontkent **NIET** 1 of 2 overgeslagen hoge 4krtn
- (vrijwel) mancheforcing.

Tot zover de theorie.

[Naar het spel.](#)

Spel 3, Z/OW

♠ H1075	N	♠ A63
♥ 962	W	♥ AV
♦ H73	O	♦ A1065
♣ V62	Z	♣ AB94

4 van de 5 paren in de OW-lijn slagen erin om in een deelscore te eindigen. OW hebben samen 28pt. Dat kan dus niet de bedoeling zijn.

Hoe moeten Oost en West bieden? Noord en Zuid bieden niet tussen.

Pak een kladje, noteer de biedingen. Laat jouw maat dat ook doen. Bespreek dit. En is er onduidelijkheid, bespreek dit, en lees dan daarna pas de uitwerking.

Hó, Stop!

Eerst zelf bieden...

Uitwerking

♠H1075		♠A63
♥962		♥AV
♦H73		♦A1065
♣V62		♣AB94

Z/OW

Zuid past, West past, Noord past. Oost niet:

- 19hp
- SA-verdeling

- te veel voor 1SA en te weinig voor 2SA
- geen 5krt hoog
- dus gewoon laagste 4krt: 1♣ ← 12-19hp, 2+krt klaveren

Dan West:

- West heeft gepast, dus minder dan 12hp maar wel genoeg om te bieden. West biedt zijn 4krt **van onderaf**, laagste eerst, aldus **op zoek naar een fit: 1♠**
- Noord past weer, en dan is Oost weer, voor zijn herbieiding waarin hij **kracht** en **verdeling** nader gaat aangeven.
- Oost heeft geen fit in schoppen, een **SA-verdeling**, en biedt nu SA op het niveau dat bij zijn kracht past. 1SA zou zijn: 12-14pt. Niet goed dus.
- **Stop**-2SA betekent: **geen schoppenfit**, wel **SA-verdeling**, met **18/19pt**. En **Forcing**. West mag niet passen. En ook: 2SA **ontkent NIET** een 4krt harten!

W	N	O	Z
-	-	-	P
P	P	1♣	P
1♠	P	?	

Hierna is het voor West (Zuid paste) een inkoppertje:

W	N	O	Z
-	-	-	P
P	P	1♣	P
1♠	P	2SA	P
3SA	a.p.		

- West heeft 8hp, samen met 18/19 van Oost voldoende voor de manche
- er is geen schoppenfit
- Oost heeft een 4krt harten nog niet ontkend, maar West heeft zelf geen 4krt harten, dus hoeft geen onderzoek te doen naar een eventuele harten-fit, en dus, even een klein knikje met het hoofd, en de bal ligt in doel: 3SA

De liefhebbers van 'Montreal' (ik niet, dus!) bieden als hieronder (vermoed ik).

W	N	O	Z
-	-	-	P
P	P	1♣	P
1♦	P	2SA	P
3♣	P	3SA	a.p.

Uitleg:

- 1♦: geen 5krt hoog
- 2SA: zie uitleg hierboven
- 3♣: Stayman, of CBS (zie vorige aflevering)
- 3SA: ik heb geen 4krt hoog
- hier moet West dus nog wél even informeren naar een mogelijke fit in schoppen, omdat Oost die niet heeft ontkend met 2SA.

Spelen.

Het spelen begint met de **uitkomst**. Zuid moet uitkomen. Er is een 3- of 4-voudige leidraad voor uitkomen:

- **hoogste van een serie** (tegen SA: serie van 3, tegen troef: serie van 2)
- **kleintje-plaatje**
- TON, **top of nothing**: hoge middenkaart, 8 of 9 of 7, zegt: ik heb geen plaatje in deze kleur
- als partner geboden heeft: vaak goed om in haar kleur te starten (met in achtneming van de drie regeltjes hierboven).

Hier dus:

- ♦ 2
- ♥ 5 of ♥ 10, als Noord harten gevolg heeft.
- ♦ 9 is niet goed, want ontkent een plaatje.

Dan de **leider**:

Spel 3 Z/OW		NZ-score	Aant.	Resultaat	Door	Start
♠ V984 ♥ HB743 ♦ V ♣ H53 ♠ H1075 ♥ 962 ♦ H73 ♣ V62 ♠ A63 ♥ AV ♦ A1065 ♣ AB94 ♠ B2 ♥ 1085 ♦ B9842 ♣ 1087	N W O Z	-110	1	1♣ +1	West	♦ V
		-120	1	2SA C	Oost	♦ 2
		-180	2	2SA +2	Oost	♥ 5
			2	1SA +3	Oost	♥ 10
		-600	1	3SA C	Oost	♦ 9

- vaste slagen: 6
- kansen: in alle kleuren!
- de hartensnit zal moeten worden genomen, maar dat heeft geen haast
- klaveren wil je vanuit dummy aanspelen door ♣ V voor te zetten, omdat je in je hand AB⁹4 hebt. Later steek je over en speelt een kleintje naar de B9-vork. Nb: heb je in je hand ♣ AB43, dan niet ♣ V opzetten, maar een kleintje uit de hand richting ♣ V spelen!
- kortom: het is moeilijker om achteraf een sluitend 9-slagen-plan voor de leider te bedenken, dan het spel gewoon te spelen.
- zoals het spel ligt, maakt de leider altijd 3 klaverslagen, 2 hartenslagen, 2 ruitenslagen en 2 schoppenslagen.
- voor een extra slag (er zijn twee keer 10 slagen gehaald) heb je waarschijnlijk de hulp van de TP nodig.