

BCU – spel van de Week

25 jan 2023, B-lijn, spel 2

Speelplan troefcontract

Dit keer niet al te veel aandacht voor het bieden. Dat kan met dit spel alle kanten uitgaan, maar we gaan kijken hoe je het 4♥-contract aanpakt.

Spel 2
O/NZ

♠A109876
♥98
♦H852
♣B

♠V54
♥V72
♦A1094
♣1086

♠2
♥AB10643
♦V
♣AV954

♠HB3
♥H5
♦B763
♣H732

Bieden, een paar mogelijke biedverlopen.

W	N	O	Z
-	-	1♥	p
2♥	p	4♥	a.p.

1. Het constructieve bieden zie je hiernaast. Oost heeft flink wat FP (fitpunten) en biedt direct de manche na de enkelvoudige ophoging van West.

2. Een 'rekkelijke' Zuid doubleert na 1♥ (informatiedoublet = opening, kort in harten, noord mag kiezen uit alle andere kleuren).

W	N	O	Z
-	-	1♥	dbl
2♥	4♠

En zat ik Noord, dan zou ik nu na 2♥ van West direct 4♠ bieden, ook kwetsbaar.

3. Een 'precieze' Zuid past

W	N	O	Z
-	-	1♥	p
2♥	2♠	4♥	4♠
...			

na 1♥, maar nu is Noord 'rekkelijk', en biedt 2♠ na 2♥ van West, en dan is Zuid niet meer te stoppen: 4♠ na 4♥ van Oost. Kortom, kan vuurwerk zijn. De frequentiestaat leert dat meerdere NZ-paren zich met de bieding hebben bemoeid, want:

- 1x is er 5♥ gespeeld

- 4x is er met schoppen gestart: met de ♠H (!) of met de ♠3 (!). Als partner geen schoppen heeft geboden, dan is een dergelijke start op zijn minst 'opmerkelijk'.

De frequentiestaat laat ook zien dat twee keer een ♥-contract is gespeeld **in West!** We gaan er hier geen slag naar slaan hoe ze dat voor elkaar hebben gekregen.

Het spelen.

We kijken dus naar 4♥ door Oost. De uitkomst maakt voor leider Oost niet zoveel uit (althoewel, mocht hij kiezen, dan graag klaveren!). We bespreken hier de start met ♠3. Oost past het standaard-recept voor troefcontracten toe:

- verliezers tellen vanuit de hand met de lange troeven, Oost dus
- manieren vinden om verliezers weg te werken

Verliezers tellen:

- ♠: 1
- ♥: 1
- ♦: 0
- ♣: 2

♠V54
♥V72
♦A1094
♣1086

♠2
♥AB10643
♦V
♣AV954

Één te veel.

Verliezers wegwerken:

- ♠: niet weg te werken
- ♥: snijden op de H
- ♣: snijden op de H en de B



In slag 1 komt Noord aan slag. Het zou helpen als Noord harten terugspeelt, of klaveren, maar Noord is niet van gisteren, en speelt schoppen terug. Oost troeft. En dan? Even 'reculer pour mieux sauter!' Je wilt twee keer snijden, in harten en klaveren, door vanuit dummy West te spelen. Je hebt maar één entree, in ruiten. Welke kleur speel je aan vanuit West? En hoe? Speel je ♥V en verliest die aan Zuid, dan moet je later klaveren uit je hand spelen, goed voor twee klaverenverliezers (tenzij Noord of Zuid een kale H of B heeft).

En even voor het overzicht: Als Zuid ♥Hx heeft én ♣HBx, dan is Oost kansloos. Ga dit even na.

Recule

Na dit 'recule' (stapje terug, zeg maar: aanloop voor de sprong) bedenkt Oost:

- in harten heb ik 50% kans, de ♥H zit in Noord óf in Zuid.
- in klaveren heb ik 75% kans dat een van de plaatjes (de ♣H of de ♣B) in Noord zit.
- en als ik ♥V speel, en die verliest aan Zuid, kom ik nooit meer aan tafel. Speel ik ♣10 dan zou het kunnen dat ♣8 nog een entree wordt.

En zo wordt gespeeld. Oost speelt uit dummy ♣10, Noord ♣B, Oost ♣V en Zuid ♣H (50 roem zouden de klaverjassers zeggen). Dat is mooi, want niet alleen is er nu een tweede entree gecreëerd in dummy, maar ook zijn de klaverenverliezers teruggebracht tot één. Dus 4♥ wordt nu gemaakt. En als Oost oversteekt naar dummy en harten voorspeelt om te snijden, wordt het 4♥ +1 of 4♥ contract.

En, afterpay 1, Oost gaat natuurlijk **niet** ♦V opzetten om ♦H te vangen! Toch? Je had nul verliezers in ruiten, en zo bezorg je jezelf wél een verliezer in ruiten. En je hebt geen entree meer naar de dummy.

En afterpay 2: speelt Noord in slag 2 ruiten terug voor de ♦V van Oost, dan lijkt dat een succesje, maar achteraf is het een phyrrus-overwinning: Oost maakt die slag, maar heeft tegelijk geen entree meer naar dummy! Dus: Speelt Noord ruiten terug, zet stoïcijns in Oost de ♦V (je kan niet anders), Zuid speelt klein en neem over met de ♦A.

En afterpay 3: in slag 2 troef je de schoppen. Je gaat even zitten broeden, en speelt ♥A (♥H valt niet) en ♥B na. Daarmee heb je een tweede entree gecreëerd om de klaveren te spelen. Leuk spel!

En leuk spel, dat bridge!

Spel 2 O/NZ	♠A109876 ♥98 ♦H852 ♣B	♠2 ♥AB10643 ♦V ♣AV954	♠HB3 ♥H5 ♦B763 ♣H732	NZ-score				
				Aant.	Resultaat	Door	Start	
				+100	1	4♥ -2	Oost	♠3
				+50	2	5♥ -1	Oost	♠H
					2	4♥ -1	Oost	♣H
				-140	1	2♥ +1	West	♣B
				-420	2	4♥ C	West	♦7
					2	4♥ C	Oost	♠3
				-450	1	4♥ +1	Oost	♠H